

356 av. de Fès, C217
34080 Montpellier
06 85 13 39 85
sim.boyeg@gmail.com
32 ans

Simon Boyé — Docteur en informatique graphique

Synthèse d'images et modélisation géométrique

Expériences professionnelles

Novembre 2015 – Janvier 2018

The Foundry : R&D

Mise au point d'un système de dessin vectoriel sur des maillages polygonaux

Octobre 2014 – Septembre 2015

Inria Bordeaux : Développement logiciel

Module *Vitelotte* de la bibliothèque *Patate* [gitlab.inria.fr/patate/patate]

Intégration de *Patate* dans le logiciel *Gratin* [gratin.gforge.inria.fr]

Octobre 2009 – Aout 2013

Université Bordeaux I : Doctorat & ATER

Développement logiciels : Prototypes non publié, plugin Meshlab

Publications : Siggraph Asia 2012, Pacific Graphics 2010

Enseignements : Synthèse d'images, traitement d'image, C++, ...

Formations

Octobre 2009 – Décembre 2012

Doctorat en informatique, LaBRI, université de Bordeaux

Sujet : « Représentation hybride pour la modélisation géométrique interactive »

Encadrants : Gaël Guennebaud et Christophe Schlick

Septembre 2006 – Juin 2009

Master d'informatique, université Bordeaux I, mention *bien*

Spécialité : Synthèse d'images et modélisation géométrique

Stage recherche au LaBRI avec Gaël Guennebaud : « MLS appliqués aux maillages polygonaux »

Septembre 2003 – Juin 2006

Licence d'informatique, université Bordeaux 1, mention *assez bien*

Juin 2003

Baccalauréat S, Sciences de l'ingénieur

Compétences

Programmation

[Avancé] C++, GLSL, Python, C [Intermédiaire] Java, JS, script shell, PHP [Notions] Rust, Haxe, LISP, ...

Documents

HTML5, SVG, CSS, json, XML, Latex

Bibliothèques

OpenGL, Qt, Eigen, SDL2, CGAL, Surface_mesh, VCGLib, OpenMesh, libIGL

Logiciels d'infographie / 3D [* développement de plugin]

GIMP, Blender*, Inkscape, Meshlab*, Maya*

Langues

Anglais [lu & parlé]

OS

Linux, Windows, MacOS X, Android

Centres d'intérêt

Jeux

Jeux vidéo, dont développement amateur (Ludum Dare) [github.com/draklaw]

Organisation et animation de *murder party* (~50 joueurs)

Jeux de Rôle (joueur & maître de jeu)

Musique

Pratique instrumentale : guitare, piano

Fondateur de l'association LaBRUIT (Association des musiciens du LaBRI)

Plus de détails disponibles sur www.simonboyé.net.